

# «КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В НАУКЕ И ОБРАЗОВАНИИ»

## Б1.Б.3

Дисциплина «Компьютерные технологии в науке и образовании» предназначена для студентов, обучающихся по направлению подготовки 43.04.02 «Туризм», программа подготовки «Устойчивое развитие туризма: экономика, экология, управление, технологии», квалификации магистр, входит в базовую часть блока 1.

### **1. Цели и задачи дисциплины**

**Целями** изучения дисциплины «Компьютерные технологии в науке и образовании» являются формирование у обучающихся системы знаний по использованию компьютерных технологий в образовательном процессе и при проведении научных исследований в области туризма. Приобретение обучающимися знаний основных принципов формирования компьютерных сетей, построения научных и образовательных порталов, принципов формирования информационной научно-образовательной среды, а также навыков применения этих знаний для дальнейшей научной работы.

### **Основными задачами дисциплины являются:**

- дать основы научного представления о возможностях компьютерных технологий в приобретении навыков научной и практической деятельности в профессии;
- выработать навыки практического построения информационных систем с использованием компьютерных технологий для последующего практического использования в науке и образовании.

### **2. Место дисциплины в структуре ОПОП магистратуры**

Учебная дисциплина «Компьютерные технологии в науке и образовании» включена в базовую часть Блока 1 учебного плана образовательной программы высшего образования МосГУ.

Дисциплина «Компьютерные технологии в науке и образовании» базируется на знаниях, полученных при освоении курсов бакалавриата по курсам информатики и информационных технологий.

Освоение дисциплины (модуля) «Компьютерные технологии в науке и образовании» необходимо как предшествующее для изучения дисциплин «Организационное проектирование и управление проектами», «Моделирование систем в туризме и гостеприимстве», «Электронные бизнес процессы и технологии в сфере туризма». Эта дисциплина носит обобщающий характер. Знания и навыки, полученные при изучении дисциплины, способствуют более успешной работе над магистерской диссертацией.

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

В данном разделе содержится описание перечня планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю) «Компьютерные технологии в науке и образовании», соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы по направлению 43.04.02 «Туризм»,

программа «Устойчивое развитие туризма: экономика, экология, управление».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки:

**ОК-3** готовность к саморазвитию, самореализации, использованию творческого потенциала

**ПК-13** готовность представлять результаты научного исследования в сфере туризма в формах отчетов, прикладных разработок, докладов, рефератов, публикаций и публичных обсуждений

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен:**

**Знать:**

- базис современных компьютерных технологий;
- основы организации современных информационных сетей (на примере Интернет-ресурсов Министерства науки и образования РФ, специализированных образовательных порталов, сайтов вузов РФ);
- перспективные направления развития компьютерных технологий в науке и образовании;

**Уметь:**

- использовать сетевые и мультимедиа технологии в образовании и науке;
- создавать учебные, методические, научные материалы (тезисы докладов, рефераты, аналитические справки, диссертации и авторефераты диссертаций), используя различные методы обработки информации.

**Владеть:**

- методами решений специальных задач с применением компьютерных и мультимедиа технологий в профессиональной и научной деятельности в области туризма;
- терминологией современных информационных технологий и навыками обеспечения информационной безопасности научно-технической и образовательной информации.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы, 72 часа.